**Requisitos de alto nível**

* O sistema contará com um cadastro de usuários para o gerenciador(professor), e jogadores(aluno).
* O professor irá cadastrar os times. Times são compostos de jogadores.
* As atividades serão constituídas por jogos da temática de reciclagem
* O jogo consiste em uma rodada composta por mini-jogos. O Professor pode gerencia uma rodada que será disputada pelos jogadores.
* O primeiro jogo será um quiz.
* O segundo jogo será um encontre o objeto, ou seja, haverá objetos espalhados randomicamente em uma imagem e o jogador deverá encontra-las.
* O terceiro jogo consiste em uma história interativa, ou seja, o jogador tomará decisões e dependendo de cada a história terá um final diferente.
* Os jogadores competirão entre si, através de pontos por desempenho nos jogos
* Os jogadores e o gerenciador terão acesso ao ranking de pontuação
* Terá uma loja aonde os jogadores poderão comprar itens.

**CASO DE USO TEXTUAL**

**Aluno -> Sistema (comprando itens)**

1. Aluno digita Login e Senha
2. Sistema valida credenciais e exibe a home Aluno.
3. Aluno clica no ícone de loja
4. Sistema abre a tela de loja
5. Aluno clica no comprar item
6. Sistema valida compra .
7. Aluno valida compra.
8. Sistema adiciona item ao inventário do Aluno.

**Professor -> Sistema (Cadastro de Times)**

1. Professor digita Login e Senha
2. Sistema valida credenciais e exibe a home professor.
3. Professor clica no ícone de Cadastrar Times
4. Sistema abre a tela de cadastro de times
5. Professor digita as informações necessárias
6. Sistema valida time.
7. Professor confirma o cadastro do time
8. Sistema cadastra o time no banco.

**Professor -> Sistema (Cadastro de Salas)**

1. Professor digita Login e Senha
2. Sistema valida credenciais e exibe a home professor.
3. Professor clica no ícone de Cadastrar Salas
4. Sistema abre a tela de cadastro de Salas
5. Professor preenche as informações necessárias.
6. Sistema valida cadastro de Sala
7. Professor confirma
8. Sistema insere Sala no Banco.

**Professor -> Sistema (Cadastro de rodada)**

1. Professor digita Login e Senha
2. Sistema valida credenciais e exibe a home professor.
3. Professor clica no ícone de Listagem de Salas
4. Sistema exibe tela de Listagem de Salas
5. Professor clicar em editar a Sala
6. Sistema carrega a tela da Sala
7. Professor clica em adicionar uma rodada
8. O sistema exibe campos
9. Professor preenche os dados e escolhe os jogos
10. Sistema valida rodada
11. Professor confirma
12. Sistema cadastra a rodada.

**Aluno -> Sistema (Acesso a Sala).**

1. Aluno digita Login e Senha
2. Sistema valida credenciais e exibe a home aluno.
3. Aluno clica no link da Sala
4. Sistema exibe a Sala
5. Aluno clica no botão de acesso a sala
6. Sistema valida
7. Aluno confirma
8. Sistema anexa o aluno a sala.

**Aluno -> Sistema (Jogando).**

1. Aluno digita Login e Senha
2. Sistema valida credenciais e exibe a home aluno.
3. Aluno clica no link da Sala
4. Sistema exibe a Sala
5. Professor inicia uma rodada
6. Sistema exibe tela com o primeiro jogo
7. Aluno joga
8. Sistema coleta os pontos feito no jogo e exibe próximo jogo .